

# 基于 B/S 架构纵横码在线打字游戏系统需求分析的研究

北京现代职业学校 赵 卉

## 一、主要用途

近年来纵横码输入法在会计从业人员文字录入领域发展迅速，纵横码输入法已经成为众多高职、高专会计专业的必修课，各级别纵横码录入比赛也开展地如火如荼。为适应会计相关专业在职人员、学生的学习需要，协会计划开发基于 Windows7、10 平台的 B/S 架构系统，适用于自主练习的在线打字游戏系统，增强纵横汉字录入的趣味性，便于此项输入法更好的推广与应用。

## 二、系统功能

1. 用户登录功能：用户使用已有账号、密码进行系统登录，并可以对密码进行更改；本系统不允许用户注册，但可通过所在单位向系统管理进行账号申请；

2. 用户等级系统：根据用户在线时长、单人练习成绩、双人对战成绩和分组对战成绩制定用户积分、等级系统体系；为各类成绩设置排行榜（所有系统注册用户），排行榜分别显示上榜的前 100 名用户的用户名，并显示自己的名次；

3. 好友系统：登录用户可向其他用户发出好友申请，申请通过后，两个用户成为好友用户，好友用户之间可以参加“好友双人对战”和“好友分组对战”。好友的在线时长、单人练习成绩、双人对战成绩和分组对战成绩会以排行榜的形式在好友间进行展示；

3. 游戏形式：登录用户按照自己的需要，选择以“单人练习”、“双人对战”和“分组对战”形式进行游戏练习；每种游戏练习形式中按照纵横码学习者学习、练习规律分别设计“小键盘数字练习”、“字码”、“单字”、“二字词组”、“三字词组”、“四字词组”、“多字词组”7 种游戏形式进行在线游戏练习；

4. 单人练习游戏：登录用户可选择“入门”、“初级”、“中级”、“高级”和“大师”5 种难度进行游戏，游戏结果通过网络上传至服务器，并计入用户等级系统；

5. 双人对战游戏：登录用户可选择“好友双人对战”和“随机双人对战”，“对友双人对战”即在好友中选择一位提出对战邀请，对方同意后按照之前选定的游戏形式进行在线对战；“随机双人对战”则在所有在线系统用户间进行对战匹配，匹配成功后按照之前选定的游戏形式进行在线对战，对战结束后可向对方申请加为好友；

6. 分组对战游戏：登录用户在好友间可选择 2 至 5 人分组对战，登录用户在好友中选择多位提出对战邀请，所以用户同意后按照之前选定的游戏形式进行在线对战；

7. 后台管理员用户管理功能：包括修改管理员密码、系统参数设置、组别管理设置、文章管理设置；管理员可以批量导入用户，并对用户的种类信息进行管理；

8. 平台数据查询功能：后台管理员可对系统用户数据进行筛选，按照所选关键字生成 EXCEL 文件。